



Comunicato Ufficiale n° 28 del 28.03.2024

CALENDARIO E NORME TECNICHE FASI FINALI

Under 10 (2014/2015)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 4vs4 e le gare saranno costituite da 6 (sei) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota. Se una società schiererà un atleta non in linea con le età previste, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Fasi Finali Fase Arancione

1^a Gir. A Arancione - 2^a Gir. B Arancione Giorno campo miglior classificata (A)

1^a Gir. B Arancione - 2^a Gir. A Arancione Giorno campo miglior classificata (B)

Vinc. (A) - Vinc. (B) Dom. 19/5 ore 11.00 Pala Bigi

Finale Blu

1^a Class. Gir. Blu - 2^a Class. Gir. Blu Giorno campo e ora da definire

Under 12 (2012/2013)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2011) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).

Se una società non si atterra alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Finale Arancione

1^a Gir. A Aranc. - 1^a Gir. B Aranc.

Dom. 19/5

ore 11.30

Pala Bigi (**Palesta sotto**)

Finale Blu

1^a Gir. A Blu - 1^a Gir. B Blu

Giorno campo e ora da definire

Under 13 (2011/2012)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2010) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Fasi Finali Fase Arancione

1^ Gir. Arancione - 4^ Gir. Arancione

Giorno campo miglior classificata (A)

2^ Gir. Arancione - 3^ Gir. Arancione

Giorno campo miglior classificata (B)

Vinc. (A) - Vinc. (B)

Dom. 19/5 ore 9.00 Pala Bigi

Finale Blu

1^ Class. Gir. Blu - 2^ Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire



Under 14 (2010/2011)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2009) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Finale Arancione

1^a Gir. A Aranc. - 1^a Gir. B Aranc.

Dom. 19/5

ore 14.30

Pala Bigi

Finale Blu

1^a Gir. A Blu - 1^a Gir. B Blu

Giorno campo e ora da definire

Allievi (2008/2009)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).

In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2007) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Finale Arancione

1^a Gir. A Aranc. - 1^a Gir. B Aranc.

Dom. 19/5

ore 17.00

Pala Bigi (**Palesta sotto**)

Finale Blu

1^a Gir. A Blu - 1^a Gir. B Blu

Giorno campo e ora da definire



CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Reggio Emilia

Juniores (2006/2008)

NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2005) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

Finale Arancione

1^ Gir. A Arancione - 1^ Gir. B Arancione

Dom. 19/5 ore 18.30 Pala Bigi

Finale Blu

1^ Gir. A Blu - 1^ Gir. B Blu

Giorno campo e ora da definire

Commissione Tecnica CSI Pallacanestro