



CALCIO A 7

STAGIONE SPORTIVA 2023/2024



Sommario

Premessa.....	3
Norme di gioco comuni a tutte le categorie	3
Norme tecniche campionati Femminili e campionati Open.....	3
Norme specifiche per il Torneo Don Giovanni Bosco e al Torneo Scolastico	4
Palloni gare	5
Misure dei campi.....	5
Distinte.....	5
Equipaggiamento giocatori	5
Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte	5
Espulsione temporanea.....	6
Modalità per determinare la vincente di una gara	6
Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone	7
Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti.....	7
Pronto Arbitri	7
Normative riguardanti la FIGC.....	7
Integrazione al presente Regolamento	7

Premessa

Per lo svolgimento dell'attività di Calcio a 7 si applicano i Regolamenti del CSI editi in "Sport in regola" e il vigente regolamento Tecnico di gioco del Calcio a 11 della FIGC, con le limitazioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti norme. Il Calcio a 7 è considerato una disciplina sportiva differente e autonoma rispetto a Calcio a 11 e Calcio a 5 e gli atleti per poterla praticare debbono essere in possesso della tessera con la sigla CA7 – Calcio a 7.

Norme di gioco comuni a tutte le categorie

Queste norme sono valide per tutte le categorie di Calcio a 7, salvo quanto diversamente specificato nel presente regolamento o dalle norme tecnico-organizzative specifiche.

- Non è applicato il fuorigioco .
- La distanza cui devono porsi gli avversari alla ripresa del gioco, calcio d'inizio, di punizione, d'angolo e di rinvio è di metri 6.
- Il calcio di rinvio deve essere effettuato in un punto qualsiasi dell'area di rigore. Gli avversari dovranno porsi a non meno di 6 mt. dal luogo ove è posto il pallone.
- Il numero minimo di giocatori per iniziare e proseguire la gara è 4.
- Le bandierine del calcio d'angolo devono essere di altezza non inferiore a 1,50 mt. e debbono essere presenti anche nei campi sintetici.
- Il calcio di rigore deve essere posto a una distanza di metri 9 dal centro della linea di porta.
- È vietato il passaggio volontario al portiere con i piedi o su rimessa laterale, laddove lo stesso intervenga con le mani. In caso di infrazione l'arbitro accorderà un calcio di punizione indiretto.
- In caso di punizioni indirette in area, il gioco dovrà essere ripreso nel punto dove è avvenuta l'infrazione, o a una distanza minima di 4 m dalla linea di porta stessa. Ricordiamo che rientrano in questa casistica: il gioco pericoloso, l'ostruzione, le proteste di un giocatore con palla in gioco che costringono l'arbitro a fermare il gioco stesso.
- Una rete può essere realizzata direttamente su calcio di inizio o calcio di rinvio.
- I giocatori di riserva possono essere al massimo 7. Le sostituzioni sono illimitate, un giocatore sostituito può rientrare e la procedura deve rispettare quella del Regolamento del Gioco del Calcio.
- Ai fini del vincolo sportivo tutti i giocatori inseriti in distinta, se non dichiarati assenti, sono considerati partecipanti al gioco.

Norme tecniche campionati Femminili e campionati Open

Under 13 (2011/2013)

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 25 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.
- E' prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.
- Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.
- Verrà utilizzato il pallone di n° 4.

Allieve (2008/2011)

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 30 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- La distinta atleti da presentare all'arbitro dovrà essere composta da un numero massimo di 14 giocatrici.
- E' prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.
- Il rinvio del portiere verrà effettuato dal dischetto del rigore.
- Verrà utilizzato il pallone di n° 5.

Open (2008 e precedenti)

- Sono previsti n° 2 tempi di gioco di 30 minuti ciascuno.
- Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.
- Massimo 14 (quattordici) atleti in elenco.
- E' prevista la sostituzione illimitata di atleti (cambio volante tipo Basket), con segnalazione all'Arbitro e a gioco fermo.
- Il fuorigioco non è previsto.
- Verrà utilizzato un pallone n° 5.

Norme specifiche per il Torneo Don Giovanni Bosco e al Torneo Scolastico

Biberon, Debuttanti, Cuccioli → Non vengono pubblicati risultati e classifiche.

Arcobaleno, Primavera → Vengono pubblicati risultati, ma non la classifica. Seconda fase suddivisa (a gironi o a eliminazione) sulla base dei risultati ottenuti nella prima fase (Arancione e Blu).

In deroga a quanto previsto dai regolamenti del gioco del calcio, in considerazione della giovane età dei partecipanti, la C.T. stabilisce che:

Rimessa in gioco del portiere: in caso di rimessa in gioco dal portiere al difensore, il difensore, finché rimarrà all'interno dell'area di rigore, avrà 5 secondi per giocare la palla senza essere pressato dagli avversari. In caso di passaggio fuori area, così come passati i 5 secondi, la palla e il giocatore potrà essere pressato liberamente.

Rimessa laterale: qualora venga giudicata irregolare dal direttore di gara, dovrà essere ripetuta dal giocatore che l'ha sbagliata.

Portiere che fuori area prende la palla con le mani: Viene ammonito e si decreta un calcio di punizione diretto.

Fuorigioco: Viene applicato solo sui calci di punizione.

Rimessa dal fondo: nei campi messi a disposizione dal Comitato Organizzatore, verrà calciata all'altezza del calcio di rigore.

Fallo ultimo uomo: il giocatore che commette tale infrazione, la prima volta verrà ammonito, se ripete il medesimo fallo verrà espulso.

Retropassaggio: **consentito nelle categorie BIBERON e DEBUTTANTI (a 5 e a 7)**, mentre per le restanti categorie si stabilisce che è proibito al portiere prendere la palla con le mani in caso di retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra.

Alla squadra eventualmente in difetto, verrà comminata una punizione indiretta al limite dell'area. Inoltre il

portiere non potrà prendere il pallone con le mani fuori area.

In questo caso alla squadra in difetto verrà comminata una punizione diretta al limite dell'area. All'atleta in difetto non verrà sanzionato nessun provvedimento, ma richiamo verbale dell'arbitro.

Tesseramento Femminile: è consentito il tesseramento di atlete che abbiano fino ad un anno in più rispetto a quanto previsto dalla categoria in cui le si vuole schierare.

Palloni gare

La squadra prima nominata in calendario deve tenere a disposizione dell'arbitro due palloni regolamentari. Anche la squadra ospite deve mettere a disposizione un pallone. In caso di gara da disputarsi in campo neutro o in caso di finali, le due squadre devono presentarsi sempre con una dotazione di due palloni; alle Società in difetto saranno applicate le sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia. Dove non diversamente specificato, il pallone da utilizzare per le gare è il n°5.

Misure dei campi

Minimo 30x50, massimo 40x70 con tolleranza del 10% per le misure minime e massime.

L'area di rigore e il cerchio di centro campo possono essere tracciate in maniera proporzionale alle dimensioni dei campi.

Distinte

E' obbligatorio l'uso della distinta online (prodotta utilizzando la piattaforma dedicata a cui si accede con le credenziali fornite a ciascun dirigente responsabile). La distinta deve essere presentata in triplice copia all'arbitro almeno 15 minuti prima dell'inizio della gara e devono essere firmate dal Dirigente Responsabile o dal Capitano in sua assenza.

Equipaggiamento giocatori

Si osserva quanto previsto dalle norme federali in merito alla numerazione delle maglie ed all'utilizzo dei parastinchi. L'assenza dei parastinchi impedisce agli atleti la partecipazione alla gara.

Gli atleti non possono indossare gioielli o monili di ogni genere, neppure adeguatamente coperti. Per quanto riguarda la fede nuziale, essa sarà ammessa nella misura in cui sia assolutamente liscia e priva di asperità e gemme/pietre incastonate e/o debitamente protetta.

Assistenti dell'arbitro e assistenti di parte

Le Società sono obbligate a mettere a disposizione un assistente ciascuna. Può svolgere suddetta funzione un dirigente o un giocatore regolarmente tesserato. Non possono fungere da assistenti i tesserati di età inferiore a quella stabilita per partecipare alla gara e devono comunque avere almeno 14 anni compiuti. Si precisa che, qualora una squadra si presenti senza alcun dirigente o giocatore di riserva, dovrà mettere a disposizione un giocatore come assistente, privandosi di un atleta in campo. Non è ammesso il ricorso a persone non tesserate o a tesserati dell'altra squadra e la disattenzione alla regola provoca i provvedimenti della Giustizia Sportiva. I dirigenti o giocatori che siano stati colpiti da provvedimenti disciplinari non scontati non possono fungere da assistenti, pena l'applicazione delle sanzioni previste dal Regolamento di Giustizia.

In qualsiasi momento della gara un giocatore che funge da assistente di parte, purché indicato nella distinta giocatori come giocatore di riserva, potrà partecipare al gioco in sostituzione di un proprio compagno di squadra ed essere sostituito da quest'ultimo nella sua funzione, sempre che si tratti di sostituzione tecnica e non di espulsione.

L'impiego di un dirigente come assistente non esime la Società dalla presenza di un altro dirigente responsabile in panchina.

Espulsione temporanea

E' comminata durante la gara in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro.

- Viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
- ha la durata di 5 minuti;
- al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista dalle Decisioni IFAB n° 13 e 14 sulla Regola 12 per i seguenti falli:

- sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
- fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
- fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete;
- frase blasfema.

Durante una gara, l'espulsione a tempo ad un giocatore può essere comminata una sola volta e un giocatore ammonito, dopo aver subito un'espulsione a tempo, sarà espulso definitivamente. Un giocatore che, dopo aver già subito un'espulsione temporanea, commetta un fallo che comporterebbe una seconda espulsione temporanea, sarà espulso definitivamente per somma di provvedimenti disciplinari. Allo stesso modo, essendo un provvedimento disciplinare, un giocatore ammonito prima o dopo aver subito un'espulsione a tempo, sarà espulso definitivamente.

Modalità per determinare la vincente di una gara

Le gare di finale, di spareggio e/o che devono determinare la vincente per accedere ad una fase successiva della manifestazione non prevedono mai la disputa dei tempi supplementari, salvo differenti e specifiche comunicazioni riportate su norme specifiche.

In caso di pareggio alla fine dei tempi regolamentari si proseguirà direttamente con 5 rigori e in caso di ulteriore parità verranno tirati rigori ad oltranza. Le modalità di esecuzione dei tiri di rigore sono quelle previste dal Regolamento del Gioco del Calcio, con la partecipazione di tutti i titolari presenti che erano in campo al termine della gara non colpiti da provvedimenti disciplinari di espulsione definitiva. Sono ammessi eventuali giocatori espulsi temporaneamente, anche se gli stessi non hanno terminato di scontare il tempo previsto dalla sanzione.

Un giocatore non potrà battere l'eventuale secondo rigore fino a quando tutti i suoi compagni ammessi ai tiri non avranno effettuato un tiro di rigore.

È prevista la parificazione numerica tra le squadre che partecipano ai tiri di rigore.

Determinazione delle posizioni in classifica tra squadre del medesimo girone

In caso di parità tra 2 (due) o più squadre, per determinare la classifica finale di un girone, verranno presi in considerazione le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica. Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- differenza reti nella classifica avulsa;
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- differenza reti nell'intera manifestazione;
- maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione.
- sorteggio.

Determinazione delle posizioni tra squadre di gironi differenti

Per determinare le migliori classificate tra gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
- media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
- sorteggio.

Pronto Arbitri

È attivo il servizio di Pronto Arbitri, che può essere utilizzato dalle società nel caso in cui l'arbitro NON sia presente 15 minuti prima dell'ora di inizio della gara, il dirigente accompagnatore ottiene informazioni sull'arrivo imminente o meno del direttore di gara. In caso di annunciato arrivo, le Società devono attendere obbligatoriamente l'arbitro; in caso di improvvisa defezione, le Società agiranno come previsto dalle normative di categoria

Normative riguardanti la FIGC

Vedi [norme tecniche dei singoli campionati](#).

Integrazione al presente Regolamento

Per tutto quanto non specificato, fanno fede: il Regolamento Comune a Tutti gli Sport, il Regolamento di Giustizia e sono parte complementare al presente Regolamento le norme tecnico-organizzative dei singoli campionati.

Commissione Tecnica CSI Gioco Calcio