



Comunicato Ufficiale n°28 del 27.03.2025

## CALENDARIO E NORME TECNICHE FASI FINALI

# Under 9 (2016/2017)

### NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 4vs4 e le gare saranno costituite da 5 (cinque) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota. Se una società schiererà un atleta non in linea con le età previste, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).**

### Finale Arancione

1<sup>^</sup> Class. Gir. Arancione - 2<sup>^</sup> Class. Gir. Arancione      Dom. 4/5      ore 10.00      Poviglio

### Finale Blu

1<sup>^</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>^</sup> Class. Gir. Blu      Giorno campo e ora da definire

### Finale Verde

1<sup>^</sup> Class. Gir. Verde - 2<sup>^</sup> Class. Gir. Verde      Giorno campo e ora da definire





## Under 10 (2015/2016)

### NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 4vs4 e le gare saranno costituite da 6 (sei) tempi di gioco da 6 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria non sono ammessi giocatori fuori quota. Se una società schiererà un atleta non in linea con le età previste, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).**

### Finale Arancione

1^ Class. Gir. Arancione - 2^ Class. Gir. Arancione      Dom. 4/5      ore 11.30      Poviglio

### Finale Blu

1^ Class. Gir. Blu - 2^ Class. Gir. Blu      Giorno campo e ora da definire





## Under 12 (2013/2014)

### NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2012) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).**

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

### Finale Arancione

1<sup>a</sup> Gir. Aranc. - 2<sup>a</sup> Gir. Aranc.

Dom. 25/5

ore 16.00

Pala Scuola C. Sotto

### Finale Blu

1<sup>a</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire





## Under 13 (2012/2013)

### **NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:**

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 8 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2011) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).**

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

### **Finale Arancione**

1<sup>a</sup> Gir. Aranc. - 2<sup>a</sup> Gir. Aranc.

Dom. 25/5

ore 15.30

Palazzetto C. Sotto

### **Finale Blu**

1<sup>a</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire





## Under 14 (2011/2012)

### NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2010) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).**

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

### Finale Arancione

1<sup>a</sup> Gir. Aranc. - 2<sup>a</sup> Gir. Aranc.

Dom. 25/5

ore 17.00

Palazzetto C. Sotto

### Finale Blu

1<sup>a</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire





## Allievi (2009/2010)

### NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (minimo 8 giocatori a referto).

**In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2008) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).**

**Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).**

### Finale Arancione

1<sup>a</sup> Class. Gir. Arancione - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Arancione

Dom. 4/5

ore 9.30

Poviglio

### Finale Blu

1<sup>a</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire

### Finale Verde

1<sup>a</sup> Class. Gir. Verde - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Verde

Giorno campo e ora da definire





## Juniores (2007/2009)

### **NORME TECNICO-ORGANIZZATIVE:**

Si gioca 5vs5 e le gare saranno costituite da 4 (quattro) tempi di gioco da 10 minuti ciascuno.

Il tempo d'attesa viene fissato in 10 minuti.

Sostituzioni libere, ma tutti i giocatori a referto dovranno entrare in campo (**minimo 8 giocatori a referto**).

**In questa categoria e in tutte le fasi sono ammessi giocatori fuori quota (nati nel 2006) nella misura di 1 (uno) in campo per volta (due in distinta massimo).**

Se una società non si atterrà alla presente disposizione, perderà automaticamente la partita con il punteggio di 0-20. Se una società dovrà per necessità schierare più atleti fuori quota, lo dovrà dichiarare prima dell'inizio del campionato e la società stessa verrà dichiarata Fuori Classifica (f.c.).

### **Finale Arancione**

1<sup>a</sup> Class. Gir. Arancione - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Arancione

Dom. 4/5

ore 11.00

Poviglio

### **Finale Blu**

1<sup>a</sup> Class. Gir. Blu - 2<sup>a</sup> Class. Gir. Blu

Giorno campo e ora da definire

**Commissione Tecnica CSI Pallacanestro**

