



Comunicato Ufficiale n°6 del 10.10.2024

OPEN MASCHILE - Golden League

PLAYOFF

NORME TECNICHE FASI FINALI:

Sono previsti n° 2 tempi regolamentari di gioco da 25 minuti ciascuno.

Al termine dei tempi regolamentari delle semifinali, in caso di parità dopo i tempi regolamentari di gioco, si proseguirà con 5 (cinque) calci di rigore calciati alternativamente da 5 (cinque) giocatori diversi; se si otterrà ancora uno stato di parità si proseguirà con rigori ad oltranza.

Nella finalissima per il 1° e 2° posto, in caso di parità dopo i tempi regolamentari di gioco, si proseguirà con 5 (cinque) calci di rigore calciati alternativamente da 5 (cinque) giocatori diversi; se si otterrà ancora uno stato di parità si proseguirà con rigori ad oltranza.

Semifinali

1^ Class. - 4^ Class.

Giorno, campo e ora miglior classificata

(S1)

2^ Class. - 3^ Class.

Giorno, campo e ora miglior classificata

(S2)

Finale

Vinc. S1 - Vinc. S2

Giorno campo e ora da definire (neutro)

IMPORTANTE!!!

Si ricorda inoltre che al termine della fase a gironi, tutte le ammonizioni saranno azzerate, dovranno in ogni caso trovare esecuzione le sanzioni di squalifica o inibizione a tempo.





CENTRO SPORTIVO ITALIANO
Comitato di Reggio Emilia

PLAYOUT

NORME TECNICHE FASI FINALI:

Le squadre vincenti parteciperanno al campionato di Golden League 2025/2026.

Sono previsti n° 2 tempi regolamentari di gioco da 25 minuti ciascuno.

In caso di parità dopo i tempi regolamentari di gioco, si proseguirà con 5 (cinque) calci di rigore calciati alternativamente da 5 (cinque) giocatori diversi; se si otterrà ancora uno stato di parità si proseguirà con rigori ad oltranza

Turno unico

7^a Class. - 10^a Class.

Giorno, campo e ora miglior classificata

8^a Class. - 9^a Class.

Giorno, campo e ora miglior classificata

IMPORTANTE!!!

Si ricorda inoltre che al termine della fase a gironi, tutte le ammonizioni saranno azzerate, dovranno in ogni caso trovare esecuzione le sanzioni di squalifica o inibizione a tempo.

Commissione Tecnica CSI Gioco Calcio a 5

